

PLAYING INSTRUCTIONS



Español

NARRACION

El planeta Némesis, un mundo pacífico semejante a la Tierra está ahora bajo un ataque total en el espacio, llevado a cabo por sus enemigos de siempre, y que comienza por medio del grupo subespacial de estrellas de Bacterion. El pueblo de Némesis está en peligro de ser completamente destruido por los Bacterion de forma de araña.

Para salvarlos, Vd. ha lanzado un prototipo de caza superespacial, el Warp Rattler. Toda la galaxia espera el duelo con los execrables Bacterion. Su objetivo es la superfortaleza de los Bacterion, Xacrous, Para alcanzarla, Vd. tiene que tomar las cápsulas de fuerza del enemigo a través de la ruta y reforzar la superfuerza del Warp Rattler.

¡Vd. es la última esperanza para el pacífico pueblo de Némesis! Necesitará todo su coraje y concentración para vencer. ¡Listo, pues, para la refriega!

MODO DE JUEGO

La embarcación enemiga atacará una y otra vez tu nave. Necesitarás rechazar estos ataques para avanzar a la etapa siguiente. Además de estos ataques regulares, en cada etapa te enfrentarás con un gran enemigo alienígena; si logras destruir a este monstruo podrás pasar a la etapa siguiente.

El Warp Rattler es rápido, pero su armamento no es suficiente para rechazar los ataques del enemigo. Deberás obtener refuerzos regulares de energía de las cápsulas enemigas, para aumentar tu armamento.

CONTROL DEL WARP RATTLER

Spectrum: Cargar el juego pulsando:
LOAD "" ENTER.

Se puede jugar con joysticks Kempston, Protek y Sinclair o con teclado redefinible.

Controles del teclado: Izquierda=I, Derecha=O, Arriba=Q, Abajo=A, Disparo=N, Selección de arma=B

Controles del joystick: Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Disparo, Selección de arma=B

Pulsar S para empezar, 1 para abandonar.

AVISO IMPORTANTE: PROPIETARIOS DE SPECTRUM

128 +2. Este juego es compatible solamente con interfase de joystick Kempston. No obstante, no se garantiza su funcionamiento con joystick si se utilizan las versiones anteriores de la interfase Kempston.

AMSTRAD TAPE/DISC: Cargar el juego a través del teclado: RUN "NEM"

Para las versiones de disco del Amstrad 664/6128, entrar: I TAPE antes de cargar.

Controles del teclado: Izquierda=Z, Derecha=X, Arriba=+, Abajo=?, Disparo=Space Bar, Selección de arma=Return

Controles del joystick: Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Disparo, Selección de arma=Return

Pulsar "Disparo" (Fire) para empezar, Q para abandonar

COMMODORE TAPE: Cargar el juego pulsando RUNSTOP y SHIFT simultáneamente.

DISC: Cargar a través del teclado: LOAD ""*,8,1.

Controles del teclado: Izquierda=Z, Derecha=X, Arriba=;, Abajo=/, Fire=Return, Selección de arma=Shift

Controles del joystick: Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Disparo, Selección de arma=Shift

Pulsar Space Bar para seleccionar el número de jugadores

Para todos los ordenadores: M= conmuta entre efectos musicales/de sonido, P=Pausa

AVISO SOBRE COPYRIGHT

El nombre y contenido de este programa y gráficos, ilustraciones y textos relacionados son propiedad exclusiva de Konami Limited. Se prohíbe copiar, transmitir, reproducir, alquilar o prestar de cualquier forma sin el consentimiento previo por escrito de Konami.

© 1987 Konami

The Expert Cartridge was used in this program for data compression. (C) TRILOGIC.